

文章编号: 1000-5471(2008)05-0154-04

# 重庆市第二届运动会散打比赛技术运用特征分析<sup>①</sup>

王 进

重庆工商大学 体育学院, 重庆 400067

**摘要:** 采用文献资料法、观察法、数据统计法对重庆市第二届运动会散打运动员在比赛中拳、腿、摔的得分情况和使用情况进行了技术分析。结果表明: 重庆市第二届运动会散打运动员拳法在主要得分手段中成功率最低, 拳法中贯拳得分最高, 冲拳使用效果最好。鞭拳、抄拳没有得分能力不再作为主要的进攻手段已经被逐渐淘汰。腿法得分率仅低于摔法。腿法中鞭腿的使用频率和得分率都是最高。正蹬腿使用次数少, 部分级别运动员得分率在腿法中较高, 有一定的发展潜力。转身腿和劈腿没有得分能力已经被逐渐淘汰。摔法得分率和成功率最高。

**关键词:** 重庆市; 散打; 技术; 特征

**中图分类号:** G808.12

**文献标识码:** A

随着武术散打运动在世界范围内的蓬勃发展, 我国散打技术水平迅速提高, 但各地区散打技术发展具有一定的差异性, 运动员在散打比赛中技术运用的情况也不尽相同。本文对重庆市第二届运动会武术散打比赛进行了技术分析, 旨在揭示重庆市散打技术运用情况与全国散打技术运用有何差异, 探明重庆市散打技术内在特点和规律, 为重庆市武术散打运动训练提供理论和实践依据。

## 1 研究对象与方法

### 1.1 研究对象

参加重庆市第二届运动会武术散打比赛的20个区县(自治县、市)和行业协会、集团及驻渝部队的131名男子散打运动员。比赛时间: 2007年4月5日—12日。

### 1.2 研究方法

1) 文献资料法: 通过图书馆和中国期刊网查阅散打运动有关的文献资料, 作为本课题的研究参考资料。

2) 数据采集方法: 用观察法对比赛进行临场观察, 采集数据; 用录像法进行现场摄像, 赛后对比赛录像再次采集数据; 通过大会组委会由裁判长收集各边裁判员、记录员的比赛记录表, 对记录表的数据进行整理收集。

3) 数据统计: 对男子运动员参加的106场、共213局比赛中技术的运用情况进行统计, 将所得数据用Spss11.0统计分析。统计数据中不包括弃权或局中发生意外情况而退出比赛或终止比赛的局次。运动员被罚分、意外滑倒分、意外下台分记入其它得分, 使用拳、腿等将对方打倒或击中后强制读秒的分分别记入拳、腿得分。

## 2 结果与分析

### 2.1 各类技术得分统计

从表1可以看出, 拳、腿、摔得分统计中, 运动员摔法得分比例最高, 占38.01%, 其次是腿法, 占

<sup>①</sup> 收稿日期: 2007-11-29

基金项目: 重庆市教委青年基金资助项目(06jwsk054)。

作者简介: 王 进(1975-), 男, 重庆人, 实验师, 硕士, 主要从事民族传统体育研究。

36.60%,而拳法得分只有21.86%。从各级别运动员得分情况看,以摔法和腿法为主要得分手段,其中52 kg和56 kg级的运动员腿法得分比例高于摔法得分比例,其余各级别的摔法得分比例高于腿法得分比例。拳、腿、摔三个得分手段中拳法得分比例最低,均在20%~25%之间,说明摔法技术的在散打比赛中是极为重要的得分手段。由于摔法技术具有明显的得分效果,将对方摔倒成“除两脚以外的任何部位支撑台面”均能得分,这使运动员明确知道这个动作结果是否得分,现场观众也常常对摔法的成功给以强烈的喝彩。在现场和录像回放中还发现,运动员在比分落后的情况下,教练员地场下指导常以摔来挽回得分的情况。因此,摔法受广大教练员、运动员重视,使用效果也较好。拳腿技术得分判定较为复杂,得分与不得分之间具有模糊性,运动员、教练员有时难以判断是否得分,这样对运动员得分后的刺激和鼓励性不强。

表1 重庆市第二届运动会武术散打比赛各类技术得分统计表

级别	总分	比赛人次	平均得分	拳法得分	腿法得分	摔法得分	其它得分
44 kg	112	56	2.00	23(20.54)	39(34.82)	47(41.96)	3(2.68)
48 kg	506	104	4.87	104(20.55)	185(36.56)	197(38.93)	20(3.95)
52 kg	440	96	4.58	98(22.27)	165(37.50)	161(36.59)	16(3.64)
56 kg	341	80	4.26	72(21.11)	134(39.30)	121(35.48)	14(4.11)
60 kg	150	36	8.33	34(22.67)	63(42.00)	53(35.33)	0(0)
65 kg	189	28	6.75	46(24.34)	58(30.69)	78(41.27)	7(3.70)
70 kg	101	26	3.88	25(24.75)	29(28.71)	42(41.58)	5(4.95)
合计	1 939	426	4.67	402(21.86)	673(36.60)	699(38.01)	65(3.53)

注:“( )”内数据表示该技术得分占该级别总分的百分比。

## 2.2 拳法技术统计

对各级别运动员拳法技术使用情况及成功率的统计来看(表2),散打运动员使用的拳法技术主要集中在贯拳和冲拳上,分别为5 595次和1 982次,其他拳法的使用较少,鞭拳和抄拳使用次数分别为13次和199次,表明散打的拳法进攻技术以冲拳和贯拳为主。从成功率上看,冲拳为5.70%,贯拳为4.66%,冲拳成功率高于贯拳成功率。抄拳、鞭拳成功率都为0。从各级别看拳的成功率,除48 kg级外其余各级别中冲拳成功率均高于贯拳。冲拳使用次数较少,成功率高,领先于贯拳,这与冲拳进攻速度快,近距离相持中利于正面攻击对方面部造成较好的得分效果。其他拳法或因技术复杂不易掌握(如鞭拳)或因威胁小不易成功(如抄拳)<sup>[1]</sup>。在拳谚中有“远打近摔”说法,抄拳是近距离进攻拳,因此近距离进攻时常用摔法而不用抄拳。鞭拳转身幅度较大隐蔽性小不易成功。鞭拳、抄拳已经被逐渐淘汰,不再作为主要的进攻手段。冲拳在散打拳法中是一种主要的得分手段,这与冲拳在国内散打比赛中通常作为进攻手段而非得分手段一致<sup>[2]</sup>。相比之下贯拳虽然势大力沉,但属于横向拳法,击打路线长,便于防守,如果没有其他技术动作的配合则很难得分,因而成功率不高。因此,建议散打运动员在今后的训练中要丰富拳法技术的进攻套路,提高战术素养,完善拳法与拳法技术以及拳法与腿法、摔法技术的组合能力,提高动作的实效性,把统计数量上的优势变为得分优势。

表2 重庆市第二届运动会武术散打比赛拳法技术统计表

级别	使用次数	总成功次数	总成功率/%	冲拳			贯拳			抄拳			鞭拳		
				使用次数	成功次数	成功率/%	使用次数	成功次数	成功率/%	使用次数	成功次数	成功率/%	使用次数	成功次数	成功率/%
44 kg	650	23	3.54	78	4	5.13	532	19	3.57	37	0	0	3	0	0
48 kg	2 080	104	5.00	543	27	4.97	1 474	77	5.22	55	0	0	8	0	0
52 kg	1 728	98	5.67	485	29	5.98	1 211	69	5.70	32	0	0	0	0	0
56 kg	1 600	72	4.50	465	30	6.45	1 106	42	3.80	27	0	0	2	0	0
60 kg	576	34	5.90	189	13	6.88	366	21	5.74	21	0	0	0	0	0
65 kg	504	21	4.17	114	6	5.26	382	15	3.93	8	0	0	0	0	0
70 kg	650	22	3.38	107	4	3.74	524	18	3.44	19	0	0	0	0	0
合计	7 788	374	4.80	1 982	113	5.70	5 595	261	4.66	199	0	0	13	0	0

## 2.3 腿法技术统计

从表3统计的结果来看,鞭腿技术和侧踹腿技术使用次数分别为1 431次和552次,成功率分别为

21.17%和 15.40%。鞭腿使用次数是侧踹的 2.6 倍,成功率也高于侧踹,正蹬腿的使用次数和成功率均低于鞭腿和侧踹腿,转身腿和下劈腿使用次数分别只有 15 次和 16 次,成功率均为 0。从各级别腿法技术统计看,鞭腿使用率和成功率均高于侧踹腿,正蹬腿远远少于鞭腿和侧踹腿,转身腿和下劈腿仅有几次或没有。但 60 kg 级的腿法技术中正蹬腿成功率最高,44 kg 级、65 kg 级正蹬腿的成功率高于侧踹腿低于鞭腿。

表 3 重庆市第二届运动会武术散打比赛腿法技术统计表

级别	使用次数	总成		鞭腿			侧踹腿			正蹬腿			转身腿			下劈腿		
		功次	成功率/%	使用次数	成功次数	成功率/%	使用次数	成功次数	成功率/%	使用次数	成功次数	成功率/%	使用次数	成功次数	成功率/%	使用次数	成功次数	成功率/%
44 kg	155	26	16.77	92	18	19.57	35	5	14.29	18	3	16.67	6	0	0	4	0	0
48 kg	672	123	18.30	537	103	19.18	98	15	15.31	35	5	14.29	2	0	0	0	0	0
52 kg	582	106	18.21	325	70	21.54	211	32	15.17	35	4	11.43	6	0	0	5	0	0
56 kg	380	81	21.32	238	60	25.21	94	15	15.96	43	6	13.95	1	0	0	4	0	0
60 kg	198	41	20.71	114	27	23.68	76	12	15.79	8	2	25.00	0	0	0	0	0	0
65 kg	94	18	19.15	58	12	20.69	22	4	18.18	11	2	18.18	0	0	0	3	0	0
70 kg	96	17	17.71	67	13	19.40	16	2	12.50	13	2	15.38	0	0	0	0	0	0
合计	2 177	412	18.93	1 431	303	21.17	552	85	15.40	163	24	14.72	15	0	0	16	0	0

以上表明鞭腿和侧踹腿技术是散打比赛腿法技术中主要的进攻方法和重要的得分手段<sup>[3]</sup>,这与全国散打技术运用相一致。鞭腿更是运动员首选的进攻手段,其使用数量远远超过其他的进攻技术,这与鞭腿启动速度快、隐蔽性好以及进攻点多、击打范围广等诸多优点分不开。正蹬腿使用次数少但部分级别的成功率高,这与正蹬腿攻击距离短有一定关系,偶尔突发正蹬腿还可收到奇效,因此该腿法具有一定的发展潜力。而下劈腿和转身腿技术运用在比赛中出现比例非常小,成功率均为 0,不具有普遍性,表明这两种腿法技术不是散打运动员的主要进攻方法和得分手段。全国散打比赛中,该两项技术也不是主要得分手段<sup>[4]</sup>。

## 2.4 摔法技术统计

中华武术有深厚文化底蕴,摔法极其丰富,常用的有夹颈过背、夹颈搂腿、下潜抱腿、手别、接腿勾踢、夹颈打腿等 10 多种摔法,且大多数摔法都能合理地与拳法或腿法技术互补运用<sup>[5]</sup>。总的来说摔法可以分成三大类,接腿摔、贴身摔和接臂摔。但每种摔法都是快摔,在两秒内完成,这也是中国武术散打摔法的特色魅力。在比赛中巧妙地运用快摔技术,不仅能够直接得分,为比赛的胜利奠定坚实的基础,而且能够有效地抑制对手的拳法和腿法,打乱其进攻节奏,为获胜创造条件。从表 4 统计结果看,摔法的成功率为 48.92%,效果较好。从表 1、表 2、表 3 和表 4 可以看出,摔法是所有技术中成功率和得分率最高的一项技术,这与全国散打技术相一致<sup>[6]</sup>。在摔法中接腿摔和贴身摔使用次数最高,分别为 555 次和 307 次。接臂摔难度大,使用次数少,小级别成功使用出该技术但成功率低于接腿摔和贴身摔,60 kg 级、65 kg 级别少量使用,但成功率均为 0,70 kg 级没有使用该技术。

表 4 重庆市第二届运动会武术散打比赛摔法技术统计表

级别	使用次数	总成功次数	总成功率/%	接腿摔			贴身摔			接臂摔		
				使用次数	成功次数	成功率/%	使用次数	成功次数	成功率/%	使用次数	成功次数	成功率/%
44 kg	74	33	44.59	41	19	46.34	24	11	45.83	9	3	33.33
48 kg	295	138	46.78	198	94	47.47	71	36	50.70	26	8	30.77
52 kg	231	114	49.35	135	68	50.37	79	41	51.90	17	5	29.41
56 kg	151	79	52.32	105	54	51.43	41	23	56.10	5	2	40.00
60 kg	66	37	56.06	47	28	59.57	14	9	64.29	5	0	0
65 kg	49	25	51.02	17	9	52.94	30	16	53.33	2	0	0
70 kg	60	27	45.00	12	5	41.67	48	22	45.83	0	0	0
合计	926	453	48.92	555	277	49.91	307	158	51.47	64	18	28.13

## 3 结 论

- 1) 重庆市第二届运动会散打运动员技术运用情况与全国比赛水平相一致。
- 2) 重庆市第二届运动会散打运动员拳法在主要得分手段中成功率最低。拳法中贯拳得分最高,冲拳使

用效果最好,鞭拳、抄拳没有得分能力不再作为主要的进攻手段已经被逐渐淘汰。

3)重庆市第二届运动会散打运动员腿法得分较高,得分率仅次于摔法。腿法中鞭腿的使用频率和得分率都是最高。正蹬腿使用次数少,部分级别运动员得分率在腿法中较高,有一定的发展潜力。转身腿和劈腿没有得分能力已经被逐渐淘汰。

4)重庆市第二届运动会散打运动员摔法得分率和成功率最高。

## 4 建 议

1)在技术全面提高的情况下,将训练重点放在摔法上,摔法技术训练着重接腿摔与贴身摔技术,重点加以突出,多加练习。接臂摔难度大,建议根据运动员个人特点适当加以训练。

2)拳法应该加强准确性、有效性训练,多练习组合拳,进行拳、腿、摔接合训练。

3)腿法应加强鞭腿和侧踹腿的打击力度和出腿的速度训练,进一步开发正蹬腿的得分能力,提高腿法短距离得分手段,弱化劈腿和转身腿训练。

### 参考文献:

- [1] 邓 明. 高校开展大学生武术散打比赛的可行性研究 [J]. 西南师范大学学报(自然科学版), 2004, 29(6): 1055 - 1058.
- [2] 于翠兰. 十运会武术散打半决赛技术统计与分析 [J]. 山东体育学院学报, 2005, 21(6): 103 - 104.
- [3] 毛爱华, 梁亚东. 中外大级别男子散打运动员技术运用的总体特征与比较研究 [J]. 中国体育科技, 2007, 43(4): 136 - 139.
- [4] 李 刚, 曾于久, 徐福生, 等. 中外优秀男子散打运动员进攻技术得分的灰色分析 [J]. 武汉体育学院学报, 2006, 40(6): 88 - 91.
- [5] 刘学谦. 阴阳五行学说与传统武术及武侠文学 [J]. 西南师范大学学报(哲学社会科学版), 1996, (3): 76 - 77.
- [6] 谢树雄, 郑建福. 竞技武术散打比赛摔法技术运用分析 [J]. 成都体育学院学报, 2006, 32(3): 85 - 88.
- [7] 全国体育学院教材委员会. 中国武术教程(下) [M]. 北京: 人民体育出版社, 2004: 60 - 186.

# Feature Analysis of SANDA Skill Application in Chongqing 2nd SPORT MEETING

WANG Jin

*Department of Physical Education, Chongqing Technology and Business University, Chongqing 400067, China*

**Abstract:** Adopting literature documents, watching and data statistics, the author analyzed skill major in getting score by the way of boxing, kicking, wrestling and using frequency in SANDA in the second sports meet in Chongqing City. The result shows that boxing get lowest score. straight boxing get highest score. Rush boxing use frequently. Side boxing and outflanking boxing havn't been used as major attack way and disappear gradually because of less effect. Kicking get score lower than wrestling. Side kicking get score higher and be used frequently. Direct kicking is used less, but some one gets higher score. It's a potential way. Turing kicking and hack kicking are out of match because of less effect. Wrestling get highest score.

**Key words:** Chongqing City; sanda; skill; character

责任编辑 胡 杨